LEGO NINJAGO

DRAGONS RISING

MAHTAVA NINJA

LEIKITTÄVÄÄ! TEHTÄVIÄ! TARINOITA!

story house
EGMONT

TERVETULOA NINJAGO-MAAILMAAN

TÄSSÄ TULEE ...

ZANE

PERSOONALLISUUS:
Salaperäinen ja hiljainen

ERITYISTAITO:
Jään elementaalimestari

LEMPIPUUHA:
Kaikenlaisen tiedon kerääminen ja analysoiminen

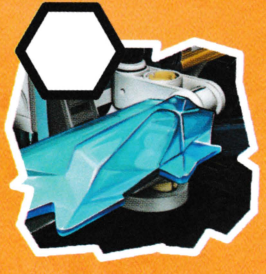
SUURIN HAASTE:
Vitsien kertominen ja niiden tajuaminen...

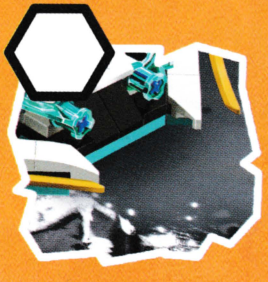
Zane on jään mestari ja taitava miekkailija, mutta hän osaa käsitellä myös heittotähtiä!

Zane oli pitkään kadoksissa yhdistymisen jälkeen, mutta lopulta Kai ja Nya löysivät hänet. Zane ei muistanut mitään yhdistymispäivän tapahtumista.

Kun muut ninjat etsivät alkulohikäärmeitä, Zane pysytteli Spinjtzun luostarissa. Hän keräsi kuumeisesti tietoa salaperäisistä portaaleista... ja herra Frohickyn tavoista.

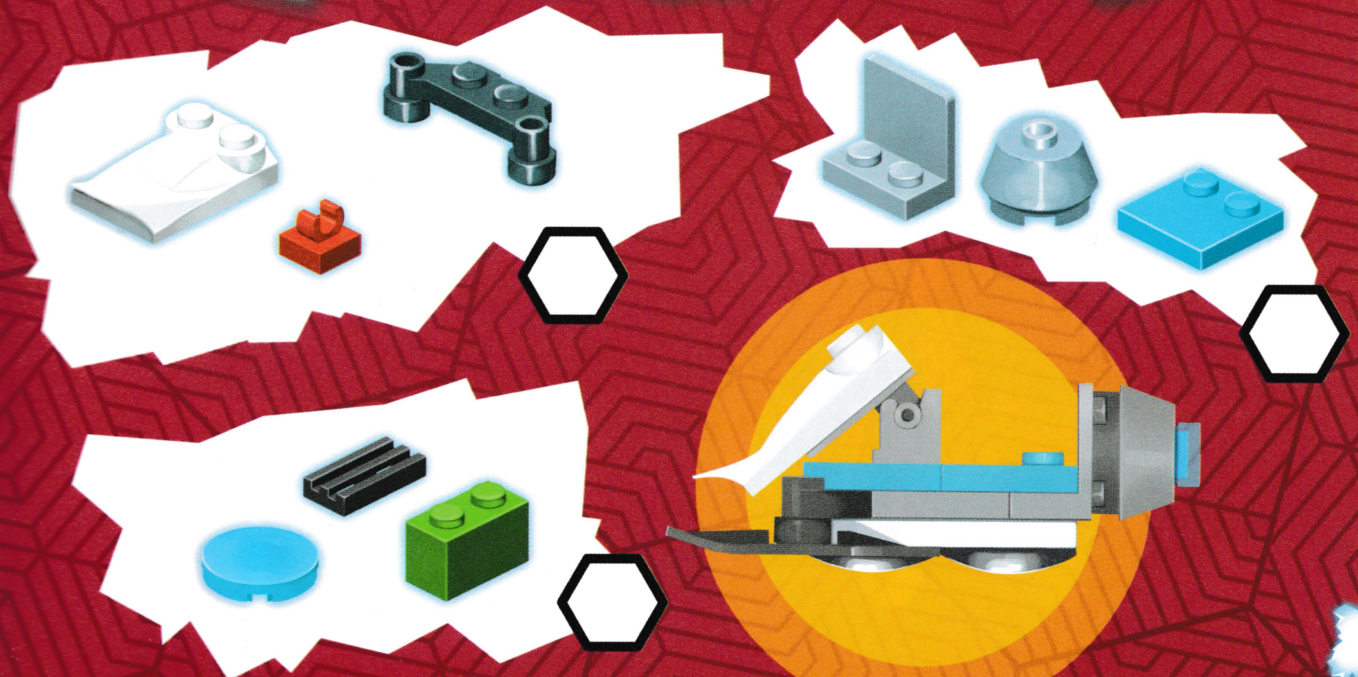
Lohikäärmeenmetsästäjien hyökkäys kilpistyi Zanen hyytävään tervehdykseen. Merkitse ne kaksi pikkukuvaa, jotka eivät ole peräisin isosta kuvasta.



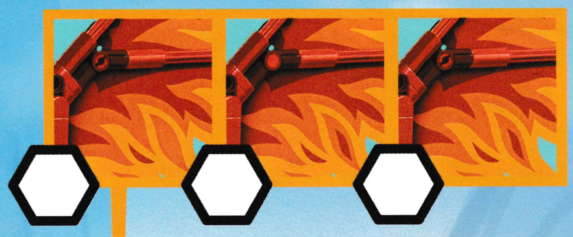


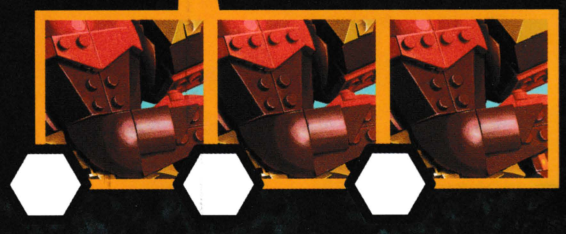
Vihollinen on onnistunut yllättämään Zanen! Yhdistä pisteet numerojärjestyksessä niin saat selville, mikä ase vastustajalla on. Tieto auttaa Zanea puolustautumaan.

Kerää osat Zanen jääkiituriin. Etsi setti, jossa on kaikki tarvittavat osat.

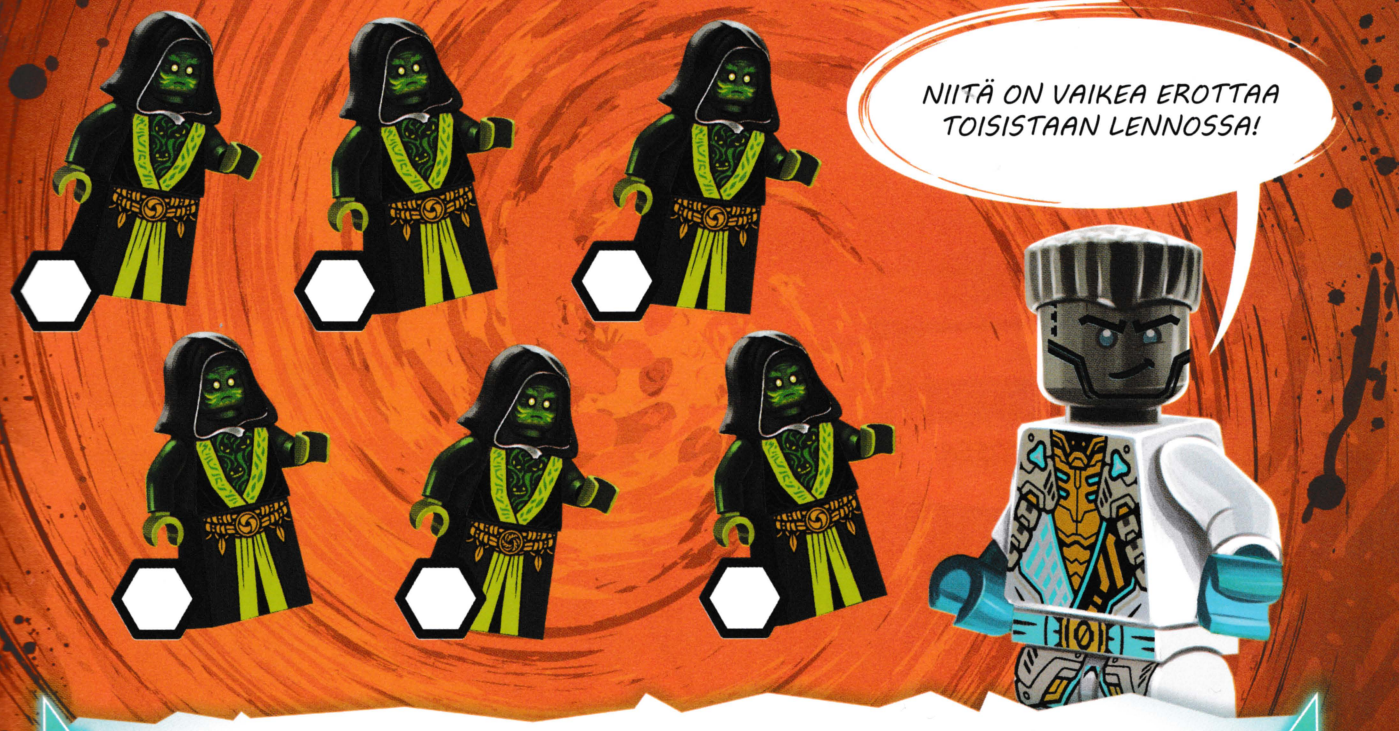


Ninjajoukkion tehtävänä on suojata alkulohikäärmeitä vaaroilta. Merkitse jokaisesta kuvasetistä yksi kuva, joka täsmää isoon alkulohikäärmeen kuvaan.





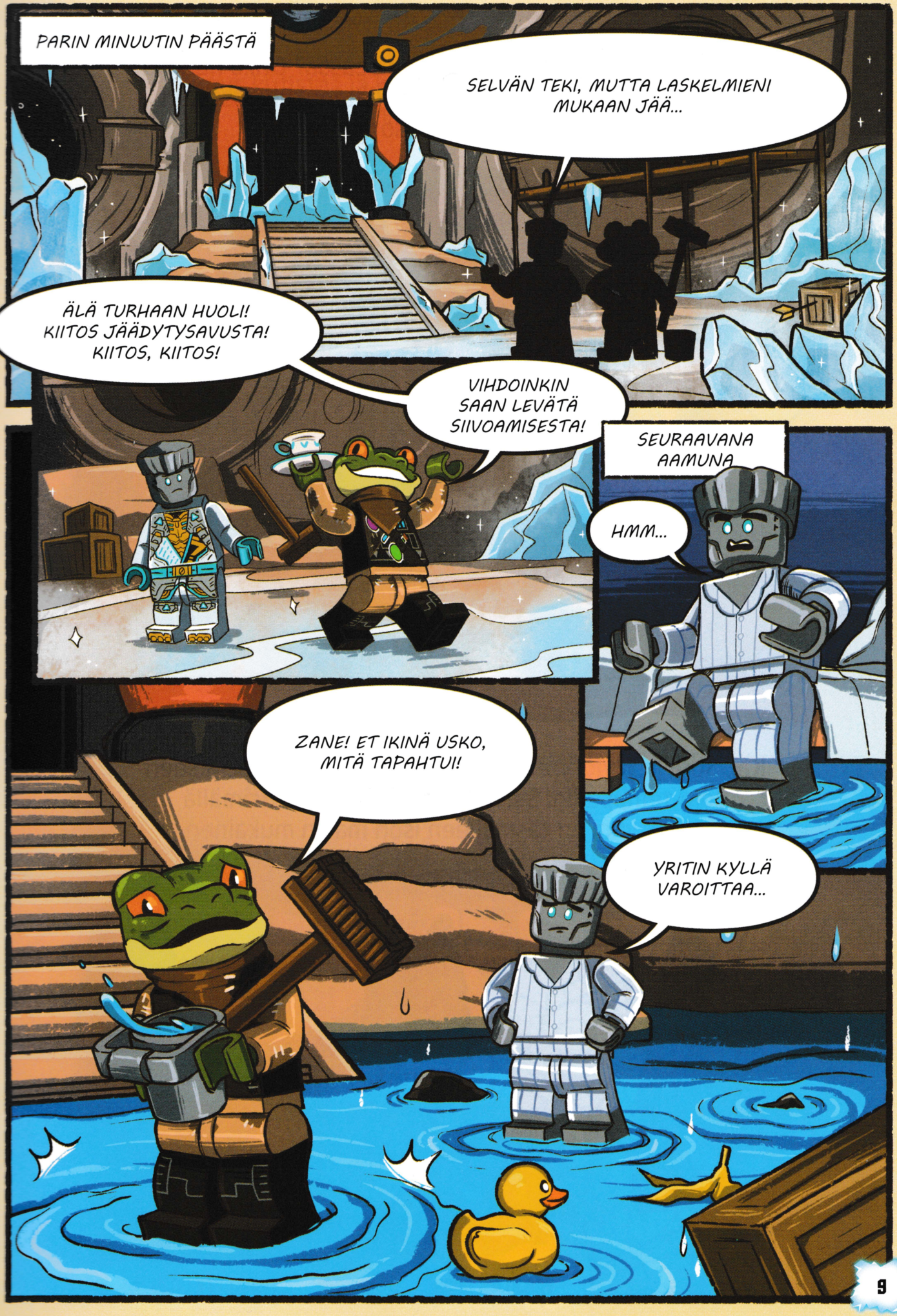
Mikä hahmoista on aito temppelin henki? Saat sen selville, kun löydät yksilön, joka eroaa muista.



Etsi reitti, joka johtaa Zanen ajokkinsa luo.

ISO SOTKU

NINJAT TULIVAT YÖN SUOJISSA PORTAALIN LÄPI, MUTTA PAHIKSET SEURASIVAT HEITÄ JA TULI TAPPELU. OLEN JOUTUNUT SIIVOAMAAN JÄLKIÄ KOKO YÖN!
NYT KEKSIN, MITEN SAAN PAIKAT PYSYMÄÄN PUHTAANA... JÄÄN PEITOSSA!
MUTTA EIKÖ JÄÄ...
TESTATAAN TÄTÄ NYT VAIN, JOOKO?
SOPIIHAN SE, MUTTA SOTKUA SIITÄ VAIN SEURAA.


PARIN MINUUTIN PÄÄSTÄ
SELVÄN TEKI, MUTTA LASKELMIENI MUKAAN JÄÄ...
ÄLÄ TURHAAN HUOLI! KIITOS JÄÄDYTYSAVUSTA! KIITOS, KIITOS!
VIHDOINKIN SAAN LEVÄTÄ SIIVOAMISESTA!
SEURAAVANA AAMUNA
HMM...
ZANE! ET IKINÄ USKO, MITÄ TAPAHTUI!
YRITIN KYLLÄ VAROITTAA...

Piileskeleekö Sora susinaamioiden seassa? Onko hänellä kynnet vai ei? Se selviää, kun löydät joukon, jossa on eniten susinaamiosotureita.

Kai, Sora ja Wyldfyre ovat soluttautuneet salaperäiseen dojo-temppeliin. Selvitä temppelin nimi etsimällä naamio, joka on täsmälleen ison mallin mukainen.

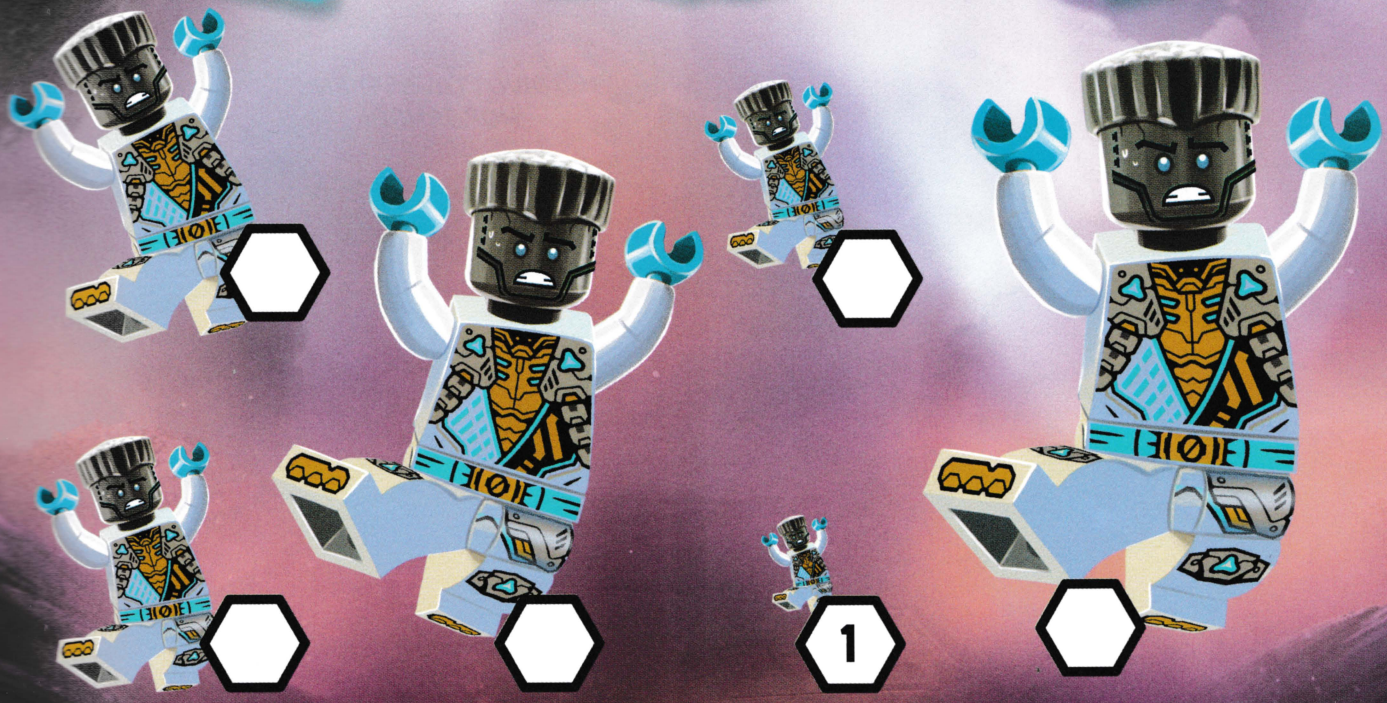
SAVUN DOJO

VERIKUUN DOJO

VARJOJEN DOJO

KIELLETTY DOJO

Kirous kutistaa ja kasvattaa Zanea. Numeroi kuvat pienimmästä suurimpaan.



Väritä kuva väripisteiden mukaisesti niin näet, millaisella laitteella Zanea vakoillaan.

Johdata Zane sokkelon läpi robottinsa luo. Liiku nuolien osoittamiin suuntiin mutta ainoastaan lumisille laatoille. Varo vihollisia!

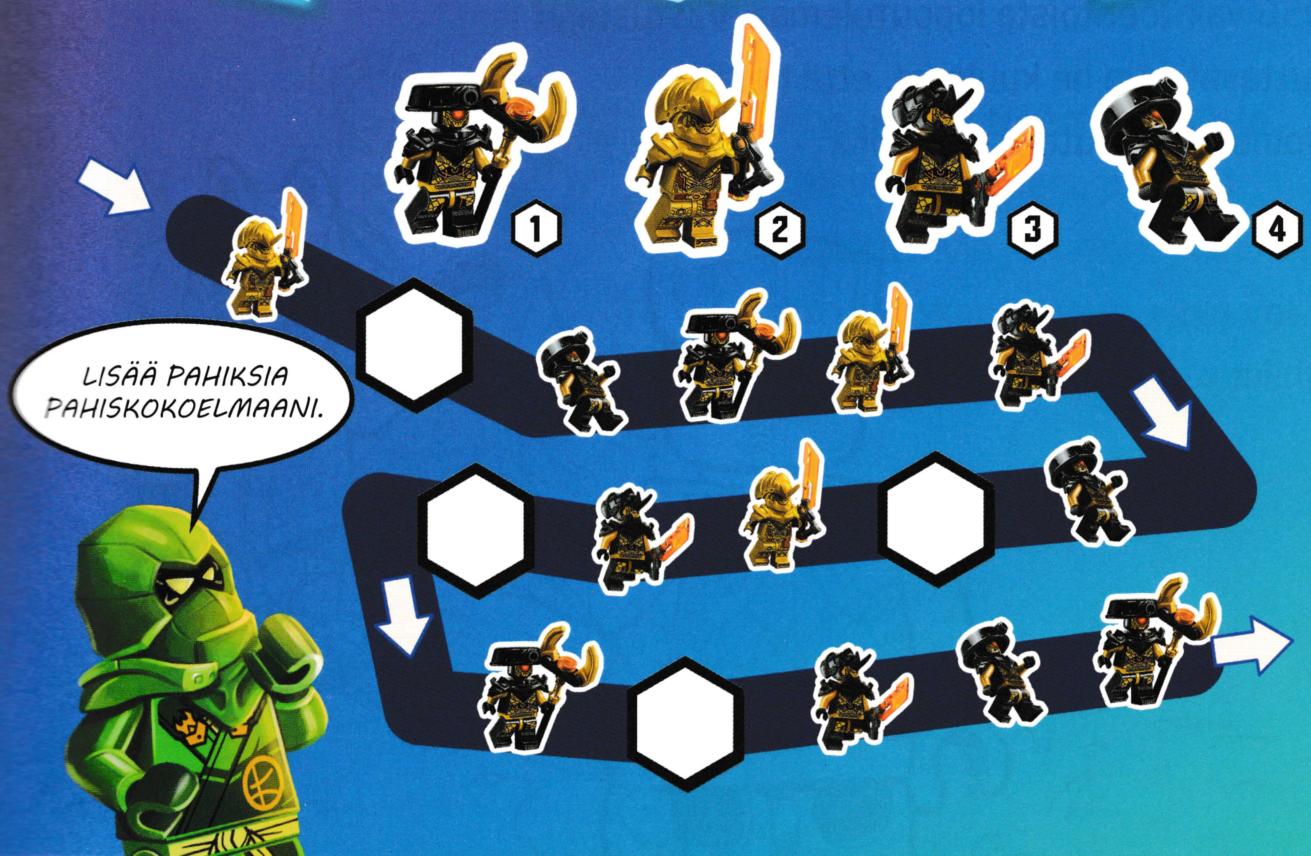
TÄRKEÄ LAPPUNEN

NÄPIT IRTI SIITÄ!
?!
SINUA ON VAROITETTU!
HUH! SAIN SEN! PELÄSTYIN JO, ETTÄ SE JOUTUU HUKKAAN!
MITEN YKSI LAPPUNEN VOI OLLA NOIN TÄRKEÄ?
KIRJOITIN RUNON PIXALILLE, ENKÄ HALUA KENENKÄÄN MUUN LUKEVAN SITÄ...
SITÄ PAITSI RUNO ON VIELÄ KESKEN. SE EI RIMMAA.
ÖH... OLEN VARMA, ETTÄ PIXAL PITÄÄ RUNOSTASI.
1100010101

Zane ajaa jäämoottoripyörällään etsimään Arinia.
Ympyröi kuvista 5 eroavaisuutta.

Yhdistä värikoodin avulla soturit aseisiinsa.

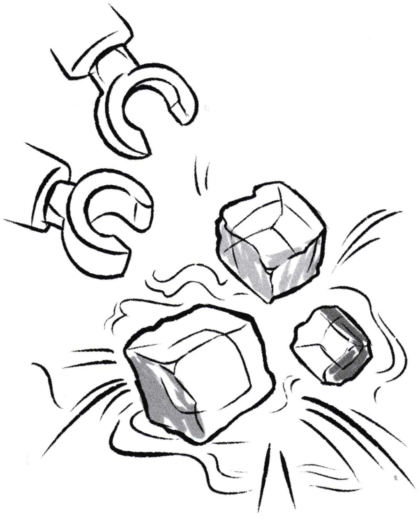
Kirjoita tyhjiin kohtiin sen pahishahmon numero, joka täydentää sarjan.



ZANEN IHMEVOIMAT

KIRJOITTANUT MACIEJ ANDRYSIAK

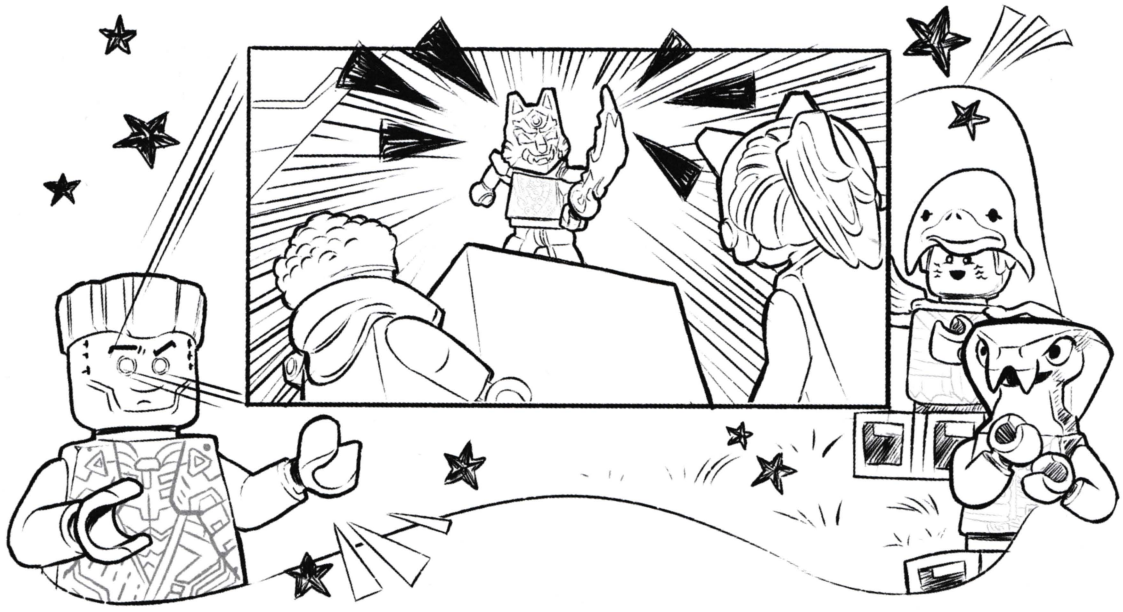
Kosa Zane on nindroidi, hän osaa mitä vain... esimerkiksi soittaa musiikkia. Mutta olipa kappale mikä tahansa, Zane tanssi sen tahdissa robottitanssin!



Zane pystyy jäähdyttämään ilman ja jäädyttämään esineitä ja pahiksia. Herra Frohicky ilahtuu aina, kun Zane tekee hänelle jääpaloja.

Zane pystyy laskemaan mille tahansa taistelulle 12 856 vaihtoehtoista lopputulemaa. Vastustajat luovuttavat, kun he kuulevat, että heidän voittomahdollisuutensa on nolla.

Zane pystyy heijastamaan hologrammeja silmistään. Sen ansiosta hän on lasten erityissuosiossa.



Zanen pää kääntyy täydet 360 astetta, joten hän voi tarkkailla ympäristöään joka suunnasta... kunnes alkaa pyörryttää!

Zane pystyy tekemään jäästä mitä vain, vaikkapa pitkiä ja mutkittelevia jääratoja. Jään ninjana hän ei koskaan palele, vaan voi ajella jääkiiturillaan loputtomiin!

Johdata Zane Arinin luo. Löydät sen seuraamalla Arinin kuvia.

Laske Zanen miekat kuvasta ja kirjoita lukumäärä sivun alalaitaan.

Etsi kuvasta Zanen 8 heittotähteä. Niitä saatetaan pian tarvita!

Cinder on ryövännyt mittaamattoman arvokkaan antiikkisen murskausnuijan! Selvitä reitti sen henkilön luo, jolle hän vie saaliinsa.

Kokoa kuva ehjäksi, niin näet miltä murskausgongi näyttää. Kirjoita kuhunkin tyhjään kohtaan oikean palan numero.

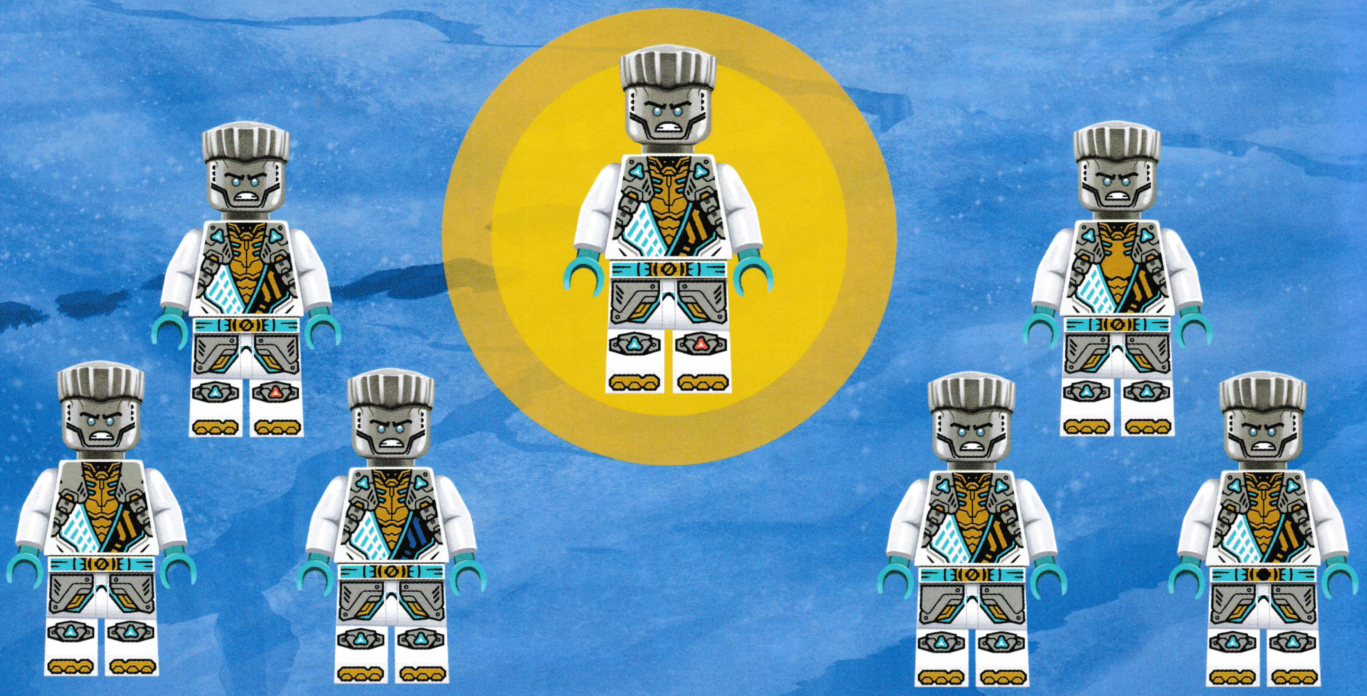
Zane on asentamassa turbobuustiohjelmaa. Auta häntä yhdistämällä piuhanpätkät toisiinsa.

ALKU

LOPPU

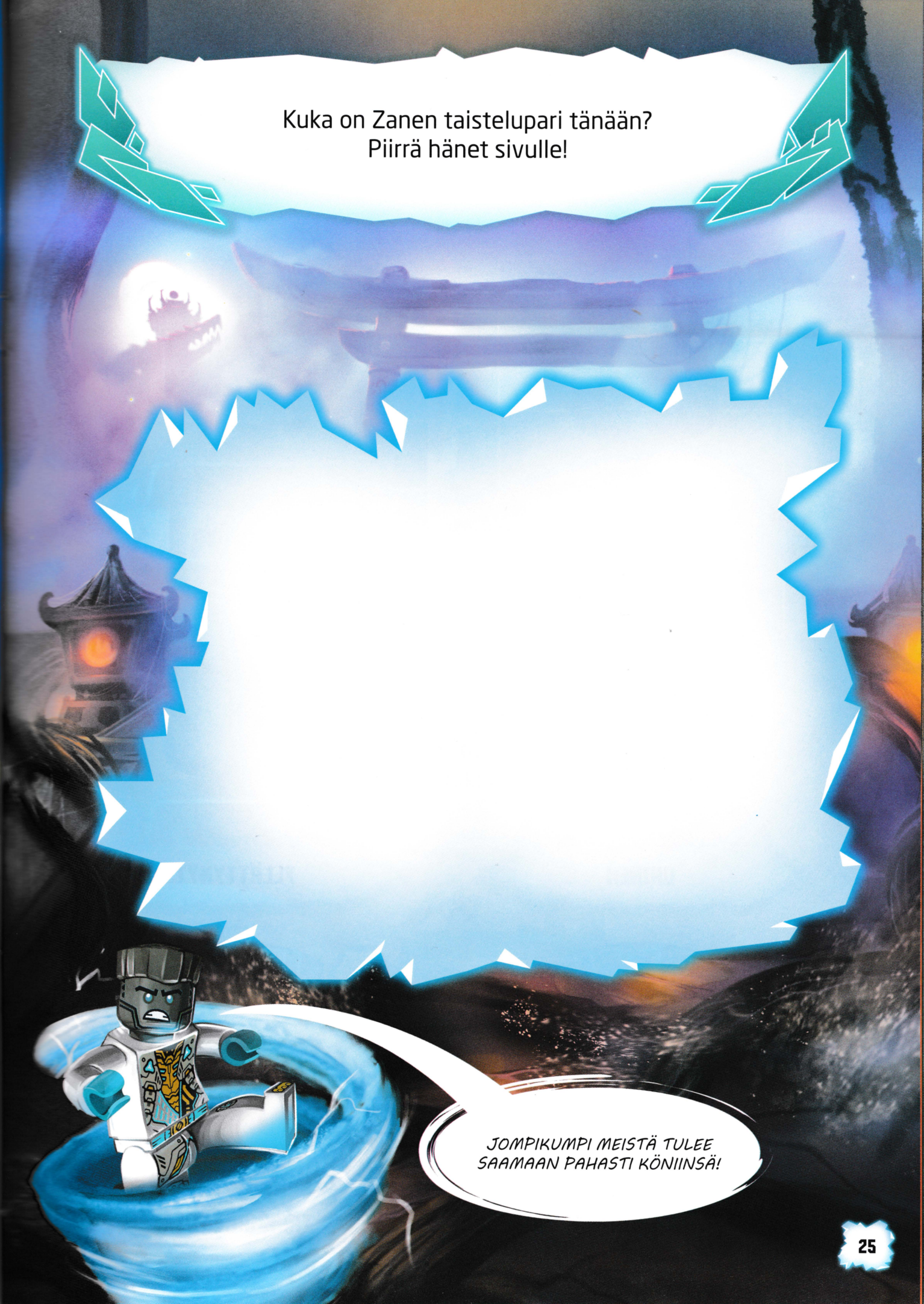
Etsi pahis, jonka kuvia on sivulla eniten. Hän on Zanen vastustaja! Zane voi valmistautua taisteluun, kun hän tietää, kuka tulee olemaan vastassa

Zane on lähdössä suorittamaan tehtävää. Tarkista, että hänen asunsa on kunnossa: tutki, miten kukin pikkukuva eroaa isosta mallikuvasta.



Erikoiskoulutus on niin vaativaa, että varjokaan ei aina pysy perässä. Yhdistä ninjat varjoihinsa: kirjoita ninjan kirjain oikean varjon kohdalle.

Kuka on Zanen taistelupari tänään?
Piirrä hänet sivulle!



Piirrä Zanelle kuvausten mukaiset ilmeet.

TAISTELUVALMIS

NAURAVA

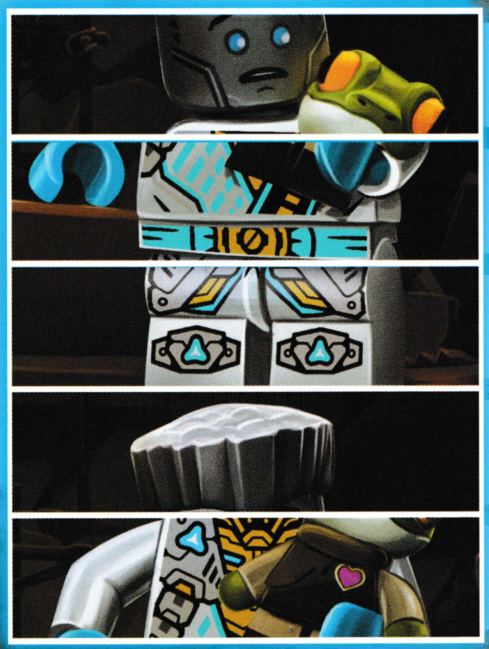
UNINEN

YLLÄTTYNYT

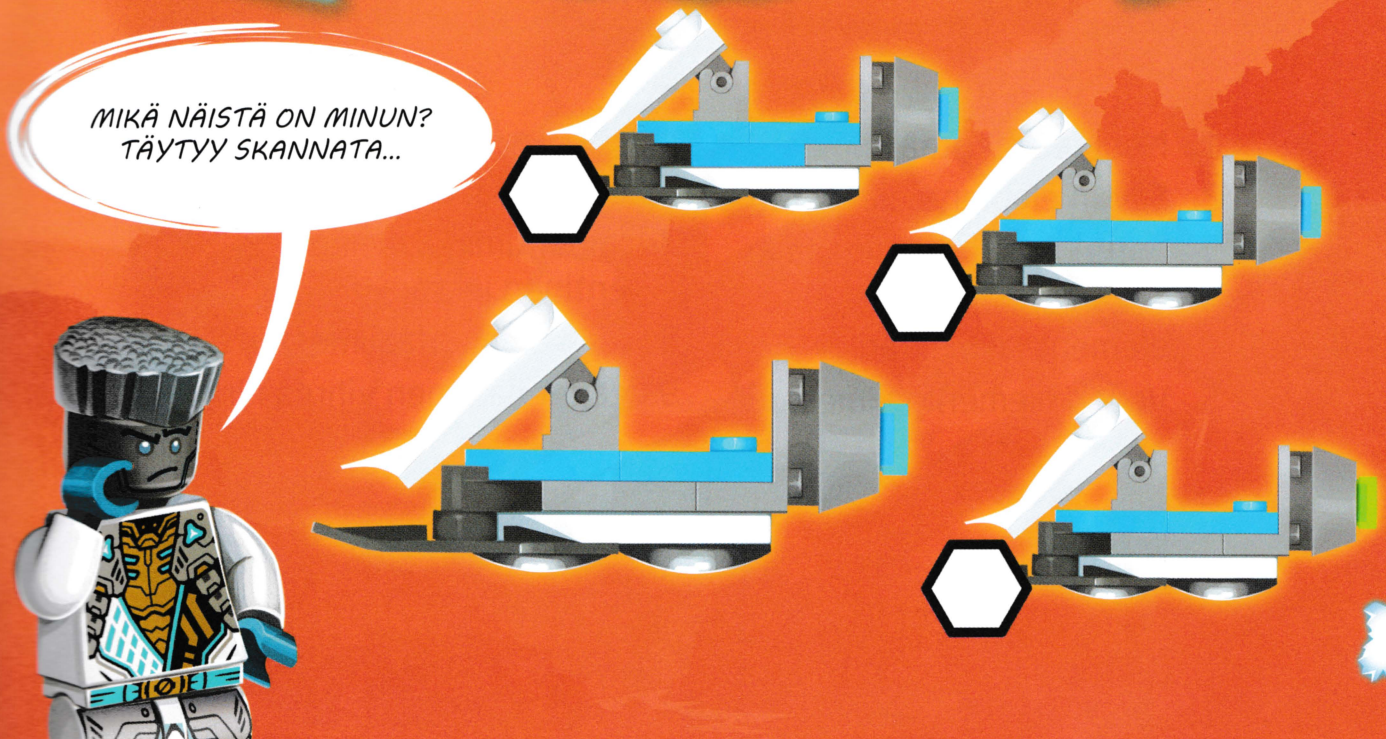
NÄLKÄINEN

TARKKAAVAINEN

Herra Frohicky antoi Zanelle yllätyslahjaksi itseään esittävän maskotin. Pane oikeanpuoleisen kuvan palat järjestykseen numeroimalla.



Mikä jääkiitureista on täysin samanlainen kuin Zanen kiiturin?

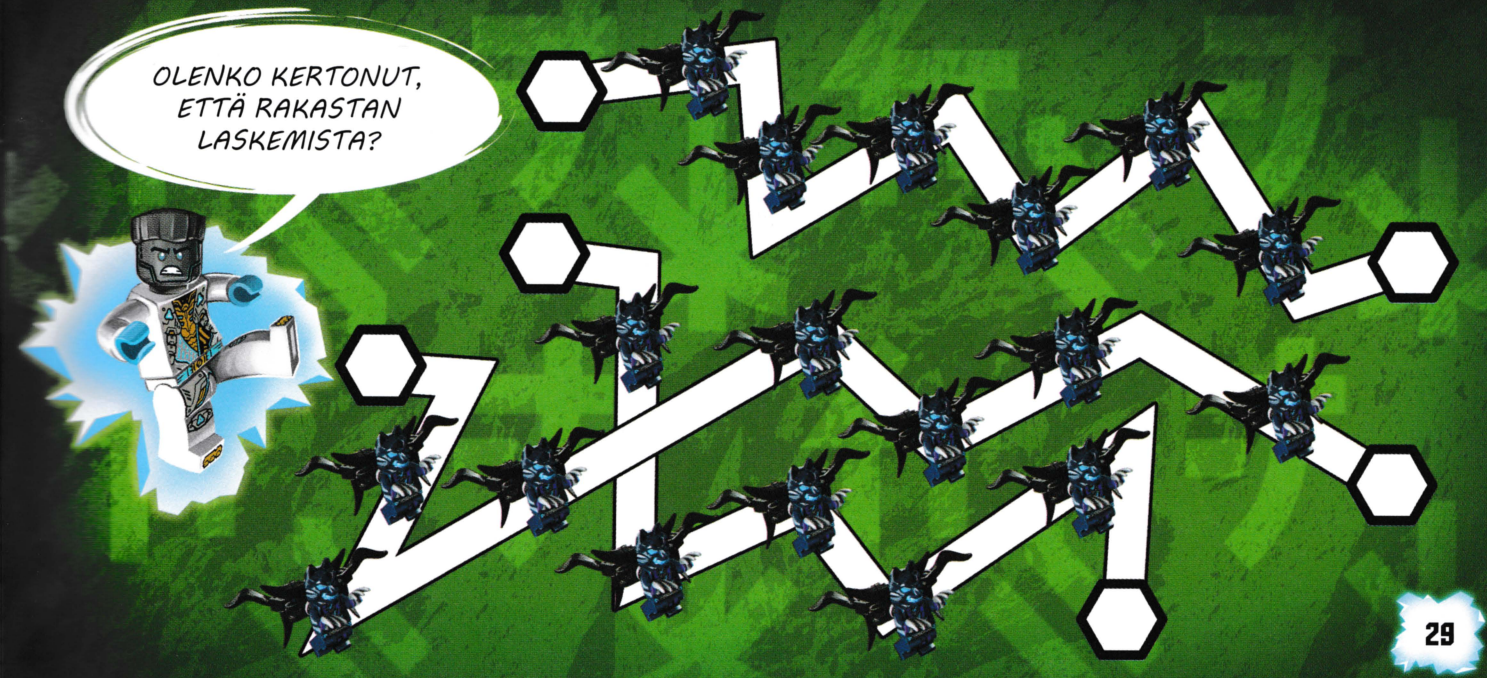


Kirjoita kunkin hahmon viereen sopivan kuvauksen numero. Vinkki: jokaisen rivin numeroiden summaksi tulee 15.

1. Maan elementaalimestari
2. Savun elementaalimestari
3. Soturi, jolla on susinaamio
4. Teknologian elementaalimestari
5. Veden elementaalimestari
6. Lämmön elementaalimestari
7. Imperiumin kynsien entinen johtaja
8. Jään elementaalimestari
9. Legendaarinen vihreä ninja

Tässä eväsretkikuvassa taitaa olla yksi ylimääräinen henkilö. Keksitkö, kuka? Ympyröi hänet.

Merkitse reitti, jolla on eniten susinaamiosotureita. He saavat pian kunnon löylytyksen!



Joko ratkaisit kaikki tehtävät? Hienoa! Seikkailusi Zanen kanssa jatkuu vielä tämän visailun verran. Vastaa kysymyksiin ja testaa tietosi Zanesta.

1. Zane tunnetaan

a. betonininjana
b. titaaninininjana
c. kultaisena ninjana

2. Koska Zane on nindroidi, hän EI pysty

a. soittamaan musiikkia
b. pyörittämään päätään
c. ampumaan tulipalloja

3. Kun muut ninjat etsivät alkulohikäärmeitä, Zane pysytteli luostarissa seuranaan

a)

b)

c)

4. Zane on ihastunut

a. Pixaliin
b. Soraan
c. Ei kehenkään

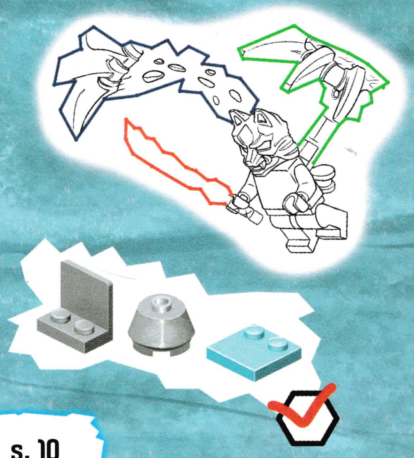
5. Ketä Zane etsi?

a. Lloydia
b. Arinia
c. Nyaa

RATKAISUT

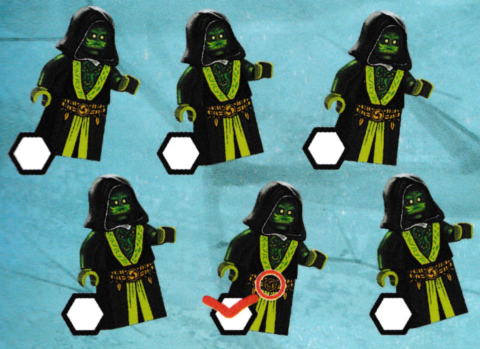
s. 4

s. 5



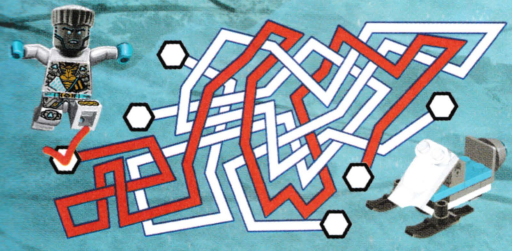
s. 6

s. 7



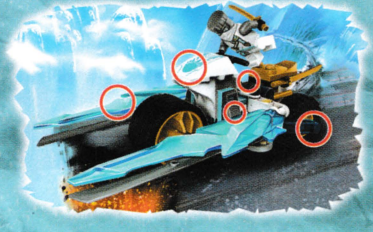
s. 10

s. 11



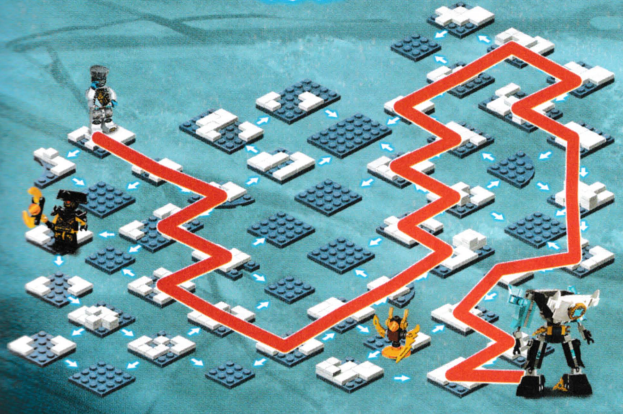
VARJOJEN DOJO

s. 16



s. 17

s. 12–13



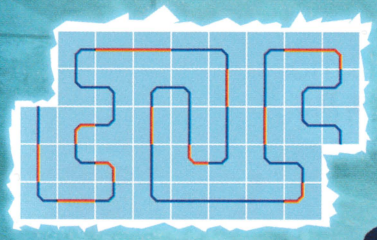
s. 20

15

s. 21

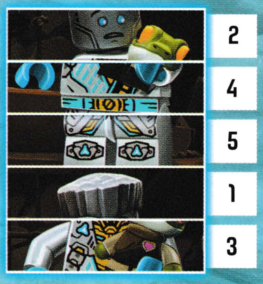
s. 22

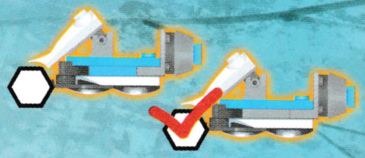
s. 23

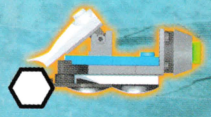


s. 24

s. 27

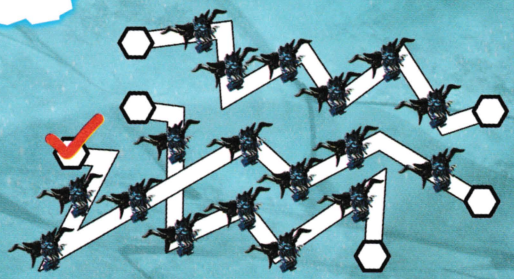






s. 28

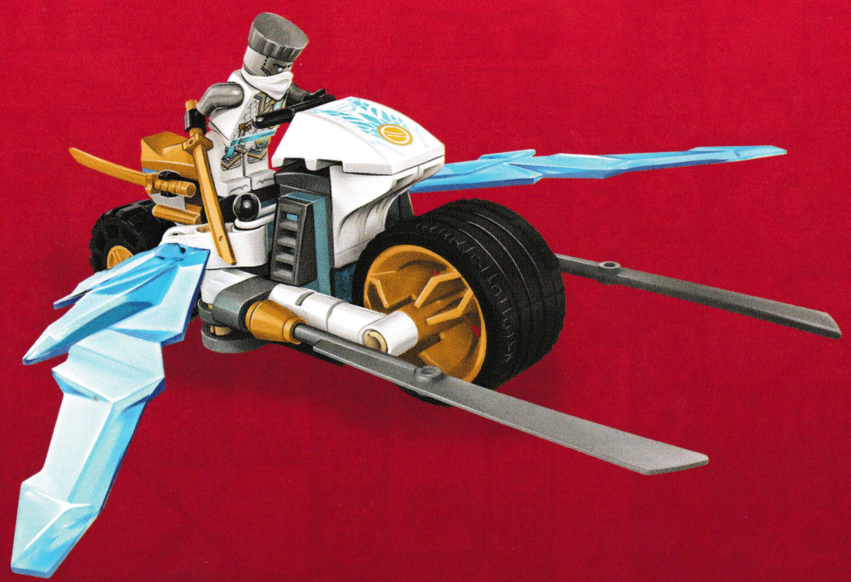
s. 29



s. 30

1. b) 2. c) 3. b) 4. a) 5. b)

JÄÄN ELEMENTAALIMESTARI ZANE OLI KADOKSISSA YHDISTYMISEN JÄLKEEN, MUTTA NINJAT OVAT VIHDOIN LÖYTÄNEET HÄNET! NYT HE PÄÄSEVÄT YHDESSÄ SEIKKAILEMAAN. TÄMÄN PUUHAKIRJAN SIVUILLA NÄET, MITEN JÄÄN VOIMA ON AVUKSI TEHTÄVIEN SUORITTAMISESSA. SINÄKIN SAAT RATKAISTA KIPERIÄ PUUHATEHTÄVIÄ SAMALLA KUN LUET ZANEN SEIKKAILUISTA.



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, the Brick and Knob configurations and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group.
©2025 The LEGO Group.

Manufactured by AMEET Sp. z o.o. under license from the LEGO Group.

AMEET Sp. z o.o.
Nowe Sady 6, 94-102 Łódź – Poland
ameet@ameet.eu
www.ameet.eu

Distributed by Story House Egmont Oy Ab
232405KI

Painettu Puolassa 2025

www.LEGO.com

Kaikki oikeudet pidätetään.

MIX
Paperi | Tukee vastuullista metsänhoitoa
FSC® C144528

6+

Tuoteryhmä: Lastenkirjat – AMEET
Alkuteos: LEGO® NINJAGO®. One Cool Ninja
Teoksen nimi: LEGO® NINJAGO®. Mahtava ninja

Sarjanumero: 020C
Sarja: LNCB
Teoksen numero: LNCB-6737
Erä: 01/FI

Kuvaus: Tämä julkaisu sisältää 32-sivuisen kirjan.

Julkaisija Suomessa:
Story House Egmont Oy Ab
Mechelininkatu 1a,
00180 Helsinki

Hinta 7,95
PAL.VKO 2026-07

6 411772 324050 25001 9604192511